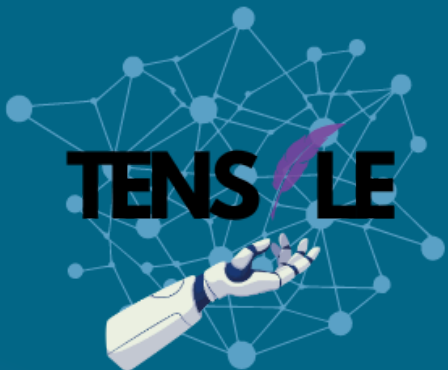




Φυσική Επεξεργασία Γλώσσας (NLP), Μηχανική Μάθηση (ML) και άλλα υπολογιστικά εργαλεία για την πραγματοποίηση νέων μορφών και διεπαφών για τη γραπτή γλώσσα και τις τέχνες

Η ομάδα μας



Ο σκοπός μας

Το έργο TENSILE στοχεύει να εξοπλίσει τους εκπαιδευτικούς με απαραίτητες δεξιότητες, επιτρέποντάς τους να ενσωματώσουν την τεχνολογία στην τάξη, να αναπτύξουν διεπιστημονικά έργα STEAM, να αναλύουν δεδομένα μαθητών, να ενισχύσουν τις δεξιότητες επίλυσης προβλημάτων, να προάγουν την αποτελεσματική επικοινωνία μέσω παρουσιάσεων από τους μαθητές και να επιδεικνύουν προσαρμοστικότητα στις μεθόδους διδασκαλίας. Επιπλέον, το TENSILE επιδιώκει να ενισχύσει την εκπαίδευση στα σχολεία διδάσκοντας τους μαθητές να δημιουργούν μοντέλα μηχανικής μάθησης, να αξιολογούν την ποίηση, να επιλύουν σύνθετα προβλήματα, να συνθέτουν γνώσεις από διάφορα μαθήματα, να συνεργάζονται σε έργα STEAM, να αναπτύσσουν υπολογιστική σκέψη και να υιοθετούν μια νοοτροπία ανάπτυξης.



Χάρη στο έργο TENSILE, οι εκπαιδευτικοί θα λειτουργούν ως διευκολυντές στην εφαρμογή αλγοριθμικής σκέψης και μηχανικής μάθησης, βοηθώντας τους μαθητές να ανακαλύψουν τον κόσμο της λογοτεχνίας ως δημιουργοί, αντιμετωπίζοντας έτσι τις αναδυόμενες κοινωνικές προκλήσεις. Ταυτόχρονα, οι εκπαιδευτικοί μπορούν να λειτουργούν ως ηγέτες καθοδηγώντας εκπαιδευτικούς από άλλους τομείς να συμμετέχουν, αναπτύσσοντας διεπιστημονικά μοντέλα μάθησης.

Το όραμά μας

Το έργο TENSILE στοχεύει να προωθήσει τη διεπιστημονική συνεργασία, τη δημιουργική μάθηση και τη διδασκαλία με επίκεντρο την ανάπτυξη δεξιοτήτων στη δευτεροβάθμια εκπαίδευση, εισάγοντας μια μοναδική μεθοδολογία STEAM. Αυτή η καινοτομία προσέγγιση θα ενσωματώσει βασικές αρχές της Τεχνητής Νοημοσύνης (AI) και υπολογιστικές έννοιες μέσα από το πρίσμα της Λογοτεχνίας.

Ο στόχος μας είναι να ενδυναμώσουμε τους εκπαιδευτικούς, να προσφέρουμε νέες προοπτικές, να κινητοποιήσουμε τους μαθητές μέσω ευρηματικών μεθόδων, και να αυξήσουμε την ευαισθητοποίηση για την εκπαίδευση STEAM στην εκπαιδευτική τους κοινότητα.

Στόχοι

Το TENSILE στοχεύει να μεταμορφώσει τη δευτεροβάθμια εκπαίδευση εισάγοντας μια μεθοδολογία STEAM που συνδυάζει AI και υπολογιστικές έννοιες με τη λογοτεχνία. Το έργο έχει θέσει τους ακόλουθους στόχους:

- Ενδυνάμωση Εκπαιδευτικών: Ενίσχυση των εκπαιδευτικών ώστε να φέρουν νέες προοπτικές στη διδασκαλία τους μέσω της ενσωμάτωσης AI και λογοτεχνίας.
- Συμμετοχή Μαθητών: Εμπλοκή των μαθητών σε ευρηματικές δραστηριότητες STEAM, προωθώντας τη δημιουργικότητα και την κριτική σκέψη.
- Διεπιστημονική Μάθηση: Προώθηση της συνεργασίας μεταξύ εκπαιδευτικών από διάφορους τομείς για την ανάπτυξη ολοκληρωμένων μοντέλων μάθησης.

Ομάδα στόχος

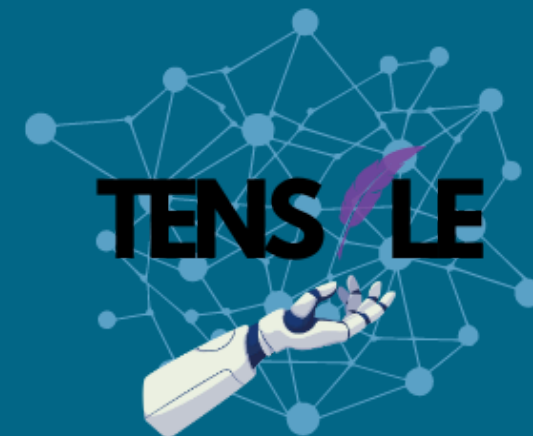
Οι ομάδες-στόχοι της TENSILE αποτελούνται από εκπαιδευτικούς δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης που θα λειτουργούν ως διευκολυντές, υλοποιώντας δραστηριότητες εκπαίδευσης STEAM για να βοηθήσουν τους μαθητές να ανακαλύψουν δημιουργικά τη λογοτεχνία μέσω της αλγοριθμικής σκέψης και της μηχανικής μάθησης. Αυτοί οι εκπαιδευτικοί θα καθοδηγούν τους συναδέλφους τους στην ανάπτυξη διεπιστημονικών μοντέλων μάθησης, αντιμετωπίζοντας έτσι κοινωνικές προκλήσεις.

Το έργο TENSILE απευθύνεται επίσης σε εκπαιδευτικά ιδρύματα και παρόχους ανώτερης εκπαίδευσης, υποστηρικτές IT, τεχνικές και επιχειρηματικές συμβουλευτικές εταιρείες, ιδρύματα επαγγελματικής εκπαίδευσης και κατάρτισης (VET) και μικρομεσαίες επιχειρήσεις (MME).

Αποτελέσματα

Το έργο TENSILE στοχεύει να προσφέρει ουσιαστικά και βιώσιμα αποτελέσματα που ενισχύουν την ενσωμάτωση της εκπαίδευσης STEAM στα σχολεία. Το έργο θα παρέχει στους εκπαιδευτικούς και στους μαθητές εργαλεία και πόρους για να εξερευνήσουν τη σύνδεση της Τεχνητής Νοημοσύνης (AI) με τη λογοτεχνία:

- Ψηφιακό Εργαστήριο STEAM: Δημιουργία μιας διαδικτυακής πλατφόρμας με εφαρμογές και εργαλεία που υποστηρίζουν την ενσωμάτωση της AI και της λογοτεχνίας, προσφέροντας δωρεάν σενάρια μάθησης και περιπτώσεις χρήσης.
- Αποθετήριο Εκπαιδευτικών: Ανάπτυξη ενός συμπληρωματικού εργαλείου για τη βοήθεια των εκπαιδευτικών στη δημιουργία σχεδίων μαθημάτων, περιλαμβάνοντας μια αποθήκη εργαλείων AI για τη δημιουργία ποιημάτων.
- Ηλεκτρονικό Εκπαιδευτικό Μάθημα: Εκπαίδευση στις παιδαγωγικές μεθόδους STEAM που ενσωματώνουν την υπολογιστική σκέψη, την ανάλυση δεδομένων και τις τεχνικές μηχανικής μάθησης.
- Ευρωπαϊκή Κοινότητα για την Εκπαίδευση STEAM: Προώθηση καινοτόμων εκπαιδευτικών προσεγγίσεων και δημιουργία συνεργατικών δικτύων μεταξύ της σχολικής-ακαδημαϊκής κοινότητας και εταιρειών.



NaTural language processing,
machine lEarning and other
computational tools
to realize New formS and Interfaces for
written LanguagE and arts

Επικοινωνία



ka2tensile.eu



Tensile Project



TENSILE Project

Project Number: 2023-1-PT01-KA220-SCH-000158844



Co-funded by
the European Union