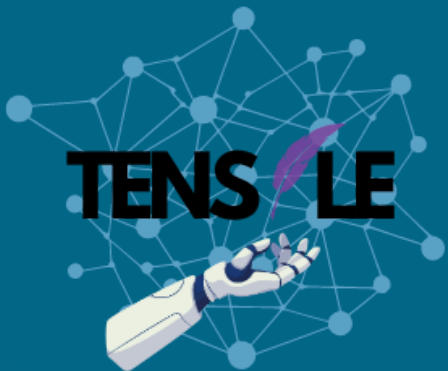




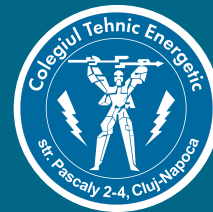
Természetes nyelvfeldolgozás, számítógépes tanulás és egyéb számítástechnikai eszközök az írott nyelv és művészetek új formáinak és felületeinek megvalósítása érdekében.

Jövőképünk

A TENSILE projekt célja az interdiszciplináris együttműködés, a kreatív tanulás és a kompetenciaorientált tanítás elősegítése a középfokú oktatásban egy egyedülálló STEAM-módszertan bevezetésével.

Ez az innovatív megközelítés a mesterséges intelligencia (AI) alapelveit és a számítástechnikai koncepciókat az irodalom szemszögén keresztül integrálja.

Partnerek



Programunk

A TENSILE célja, hogy a tanárokat olyan alapvető készségekkel ruházza fel, amelyek lehetővé teszik számukra a technológia integrálását az osztályteremben, interdiszciplináris STEAM-projektek kidolgozását, a tanulói adatok elemzését, a problémamegoldó készségek fejlesztését, a hatékony kommunikáció elősegítését a diákok által vezetett prezentációk révén, valamint a tanítási módszerek adaptálhatóságát. Emellett a TENSILE az iskolai oktatás fejlesztésére is törekszik azáltal, hogy megtanítja a diákokat gépi tanulási modelleket létrehozni, verseket értékelni, összetett problémákat megoldani, tantárgyak közötti ismereteket szintetizálni, STEAM-projektekben együttműködni, számítástechnikai gondolkodást fejleszteni és növekedés-orientált gondolkodásmódot követni.



A TENSILE-nek köszönhetően a tanárok közvetítőként működnek majd közre az algoritmikus gondolkodás és a számítógépes tanulás végrehajtásában, segítve a diákokat abban, hogy alkotóként fedezzék fel az irodalom világát, és így kezeljék a felmerülő társadalmi kihívásokat. Ugyanakkor a tanárok vezető szerepet tölthetnek be azáltal, hogy interdiszciplináris tanulási modellek kidolgozásával más szakterületek tanárait is bevonják.

Célok

A TENSILE célja a középfokú oktatás átalakítása egy olyan STEAM-módszertan bevezetésével, amely a mesterséges intelligenciát és a számítástechnikai koncepciókat az irodalommal ötvözi. A projekt a következő célokat tűzte ki:

- A tanárok képessé tétele: Lehetővé tenni a pedagógusok számára, hogy a mesterséges intelligencia és az irodalom integrálásával új perspektívákat vigyenek be az oktatásba.
- A diákok bevonása: A tanulók bevonása az ötletes STEAM tevékenységekbe, a kreativitás és a kritikai gondolkodás elősegítése.
- Interdiszciplináris tanulás: A különböző területeken dolgozó tanárok együttműködésének elősegítése átfogó tanulási modellek kidolgozása érdekében.

Célcsoportok

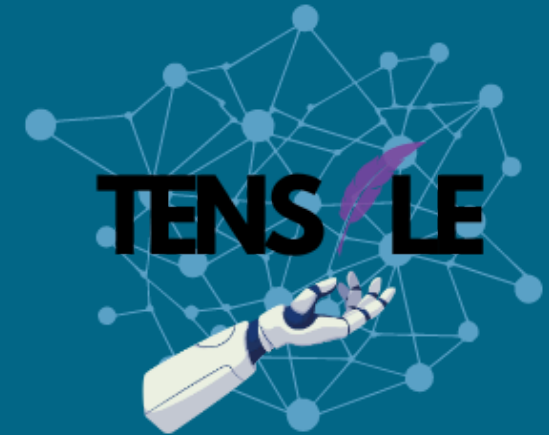
A TENSILE célcsoportjait középiskolai tanárok alkotják, akik a STEAM-oktatási tevékenységek megvalósításával segítik a diákokat abban, hogy az algoritmikus gondolkodás és a számítógépes tanulás segítségével kreatívan fedezzék fel az irodalmat. Ezek a tanárok interdiszciplináris tanulási modellek kialakításában fogják irányítani társaikat, és ezáltal a társadalmi kihívások kezelését.

A TENSILE az oktatási intézményeket és felsőoktatási szervezeteket, az informatikai szolgáltatókat, a műszaki és üzleti tanácsadó cégeket, a szakképzési intézményeket és a kkv-kat is megcélozza.

Eredmények

A TENSILE projekt célja, hogy olyan hatásos és fenntartható eredményeket érjen el, amelyek fokozzák a STEAM-oktatás integrációját az iskolákban. A projekt eszközöket és forrásokat biztosít a tanárok és diákok számára a mesterséges intelligencia és az irodalom kapcsolódási pontjainak felfedezéséhez:

- STEAM digitális labor: Online platform létrehozása a mesterséges intelligenciát és a irodalom integrációját támogató applikációkkal és eszközökkel, ingyenes tanulási lehetőséget és felhasználási eseteket kínálva.
- Tanári eszköztár: Kiegészítő eszköz, amely segíti a pedagógusokat az óratervek elkészítésében, beleértve a mesterséges intelligencia eszközeinek tárházát versek létrehozásához.
- E-tanfolyam: Képzés STEAM pedagógiák körében, amelyek magukban foglalják a számítógépes gondolkodást, az adatelemzést és a gépi tanulási technikákat.
- Európai Közösség a STEAM-oktatásért: Az innovatív oktatási megközelítések előmozdítása és együttműködési hálózatok létrehozása az iskolai-akadémiai közösség és a vállalatok között



Természetes nyelvfeldolgozás,
számítógépes tanulás
és egyéb számítástechnikai eszközök az
írott nyelv és művészetek új formáinak és
felületeinek megvalósítása érdekében

Kapcsolat



ka2tensile.eu



Tensile Project



TENSILE Project

