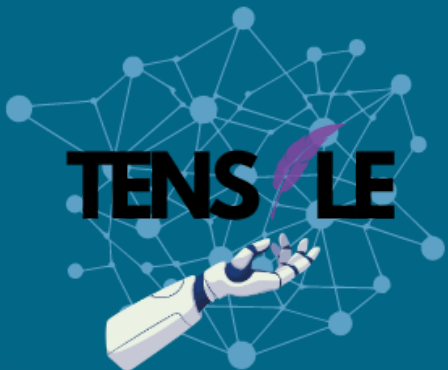




Natūralios kalbos apdorojimas, mašininis mokymasis ir kitos kompiuterinės priemonės, leidžiančios realizuoti naujas rašytinės kalbos ir menų formas ir sąsajas

Mūsų vizija

TENSILE siekia skatinti tarpdalykinį bendradarbiavimą, kūrybišką mokymąsi ir į kompetencijas orientuotą mokymą viduriniame ugdyme diegiant unikalią STEAM metodiką. Šis novatoriškas metodas integruos pagrindinius dirbtinio intelekto (DI) ir kompiuterinių sąvokų principus per literatūros prizmę.

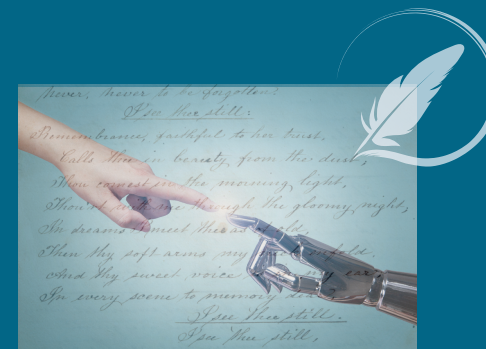
Mūsų tikslas - įgalinti mokytojus atskleisti naujas perspektyvas, sudominti mokinius išradiniais metodais ir didinti STEAM žinomumą švietimo bendruomenėje.

Mūsų komanda



Mūsų darbas

„TENSILE“ tikslas - suteikti mokytojams esminių įgūdžių, kurie leistų jiems integruoti technologijas į pamokas, rengti tarpdalykinius STEAM projektus, analizuoti mokinių duomenis, stiprinti problemų sprendimo įgūdžius, skatinti veiksmingą bendravimą per mokinių rengiamus pristatymus ir pritaikyti mokymo metodus. Be to, „TENSILE“ siekia pagerinti mokyklinį ugdymą mokydama mokinius kurti mašininio mokymosi modelius, įvertinti poeziją, spręsti sudėtingas problemas, apjungti įvairių dalykų žinias, bendradarbiauti įgyvendinant STEAM projektus, ugdyti informatinį mąstymą ir perimti augančio mąstymo principą.



TENSILE dėka mokytojai taps algoritminio mąstymo ir mašininio mokymosi pagalbininkais, padedančiais mokiniams atrasti literatūros pasaulį kaip kūrėjams ir taip spręsti kylančius visuomenės iššūkius. Kartu mokytojai gali veikti kaip lyderiai, skatindami kitų sričių mokytojus įsitraukti kuriant tarpdalykinius mokymosi modelius.



Co-funded by
the European Union



ka2tensile.eu

Tikslai

T„TENSILE“ tikslas - pakeisti vidurinį ugdymą diegiant STEAM metodiką, kurioje dirbtinio intelekto ir skaičiavimo sąvokos derinamos su literatūra. Projekto tikslai yra šie:

- Įgalinti mokytojus: suteikti pedagogams galimybę į mokymą įnešti naujų perspektyvų integruojant dirbtinį intelektą ir literatūrą.
- Įtraukti mokinius: įtraukti mokinius į išradingas STEAM veiklas, skatinančias kūrybiškumą ir kritinį mąstymą.
- Tarpdalykinis mokymasis: skatinti skirtingų sričių mokytojų bendradarbiavimą, kad būtų sukurti visapusiški mokymosi modeliai.

Tikslinės grupės

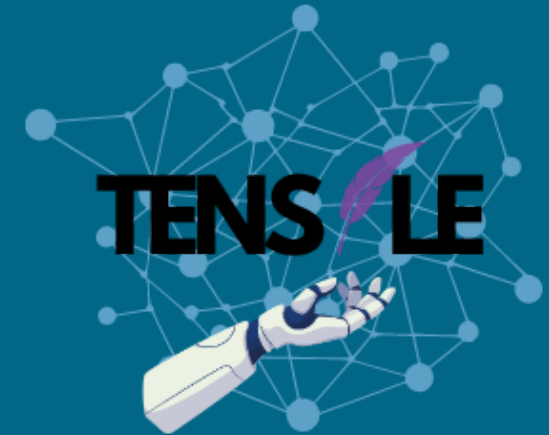
TENSILE tikslinę grupę sudaro vidurinio ugdymo mokytojai, kurie veiks kaip pagalbininkai, vykdantys STEAM ugdymo veiklą, padedančią mokiniams kūrybiškai atrasti literatūrą naudojantis algoritminiu mąstymu ir mašininio mokymusi. Šie mokytojai padės savo bendraamžiams kurti tarpdalykinius mokymosi modelius, taip sprenddami visuomenės iššūkius.

TENSILE taip pat skirta švietimo įstaigoms ir aukštojo mokslo paslaugų teikėjams, IT rėmėjams, technikos ir verslo konsultacinėms įmonėms, profesinio mokymo įstaigoms ir MVĮ.

Rezultatai

Projekto TENSILE tikslas - pasiekti paveikių ir tvarių rezultatų, kurie sustiprintų STEAM ugdymo integravimą mokyklose. Projektas suteiks mokytojams ir mokiniams priemones ir išteklius, skirtus tyrinėti dirbtinio intelekto ir literatūros sąsajas:

- STEAM skaitmeninė laboratorija: sukurta internetinė platforma su programomis ir priemonėmis, padedančiomis integruoti dirbtinį intelektą ir literatūrą, siūlanti nemokamus mokymosi scenarijus ir panaudojimo atvejus.
- Mokytojo inventorių: sukurta papildoma priemonė, padedanti pedagogams rengti pamokų planus, įskaitant dirbtinio intelekto priemonių, skirtų eilėraščių kurti, archyvą.
- Elektroninio mokymo kursas: mokymai apie STEAM pedagogiką, apimančią informatinį mąstymą, duomenų analizę ir mašininio mokymosi metodus.
- Europos STEAM švietimo bendruomenė: skatinanti inovatyvius švietimo metodus ir kurianti mokyklų, akademinės bendruomenės ir įmonių bendradarbiavimo tinklus.



Natūralios kalbos apdorojimas, mašininis mokymasis ir kitos kompiuterinės priemonės skirtos sukurti naujas rašytinės kalbos ir meno formas ir sąsajas.

Kontaktai



ka2tensile.eu



Tensile Project



TENSILE Project

