

Processamento da linguagem natural, aprendizagem automática e outras ferramentas computacionais para criar novas formas e interfaces para a linguagem escrita e as artes

## A nossa visão

O objetivo do TENSILE é promover a colaboração interdisciplinar, a aprendizagem criativa e o ensino orientado para as competências no ensino secundário, introduzindo uma metodologia STEAM única. Esta abordagem inovadora integrará princípios fundamentais da Inteligência Artificial (IA) e conceitos computacionais através da lente da Literatura.

O nosso objetivo é capacitar os professores para trazerem novas perspetivas, cativarem os alunos através de métodos inventivos e sensibilizarem para o STEAM na sua comunidade educativa.

## A equipa



## O nosso trabalho

O TENSILE visa dotar os professores de competências essenciais, permitindo-lhes integrar a tecnologia na sala de aula, desenvolver projetos STEAM interdisciplinares, analisar os dados dos alunos, melhorar as competências de resolução de problemas, promover uma comunicação eficaz através de apresentações conduzidas pelos alunos e modelar a adaptabilidade dos métodos de ensino. Além disso, o TENSILE procura melhorar o ensino escolar, ensinando os alunos a criar modelos de aprendizagem automática, a avaliar poesia, a resolver problemas complexos, a sintetizar conhecimentos entre disciplinas, a colaborar em projetos STEAM, a desenvolver o pensamento computacional e a adotar uma mentalidade de crescimento.



TGraças ao TENSILE, os professores atuarão como facilitadores na execução do pensamento algorítmico e da aprendizagem automática, ajudando os alunos a descobrir o mundo da literatura como criadores, abordando assim os desafios sociais emergentes. Ao mesmo tempo, os professores podem atuar como líderes, orientando os professores de outras áreas para que se envolvam no desenvolvimento de modelos de aprendizagem interdisciplinares.

# Objetivos

TO projeto TENSILE visa transformar o ensino secundário através da introdução de uma metodologia STEAM que combina conceitos de IA e computação com a literatura. O projeto definiu os seguintes objetivos:

- Capacitar os professores: Permitir aos educadores trazer novas perspetivas para o seu ensino através da integração da IA e da literatura.
- Envolver os alunos: Envolver os alunos em atividades STEAM inventivas, fomentando a criatividade e o pensamento crítico.
- Aprendizagem interdisciplinar: Promover a colaboração entre professores de diferentes áreas para desenvolver modelos de aprendizagem abrangentes.

# Grupos alvo

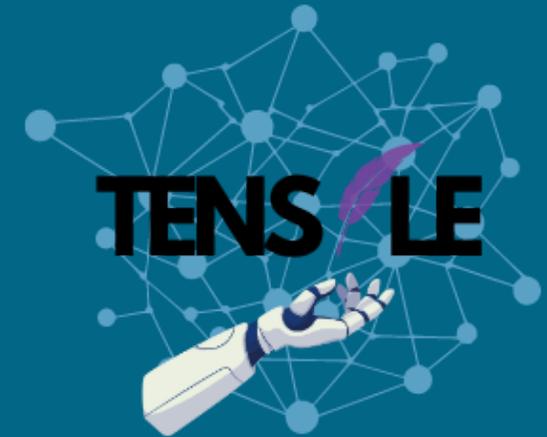
os grupos-alvo do TENSILE consistem em professores do ensino secundário que atuarão como facilitadores, implementando atividades educativas STEAM para ajudar os alunos a descobrir a literatura de forma criativa através do pensamento algorítmico e da aprendizagem automática. Estes professores orientarão os seus pares no desenvolvimento de modelos de aprendizagem interdisciplinares, abordando assim os desafios sociais.

O TENSILE também se destina a instituições educativas e de ensino superior, apoiantes de TI, consultores técnicos e empresariais, institutos de EFP e PME.

# Resultados

TO projeto TENSILE visa produzir resultados impactantes e sustentáveis que melhorem a integração do ensino STEAM nas escolas. O projeto fornecerá a professores e alunos ferramentas e recursos para explorar a intersecção entre a IA e a literatura:

- Laboratório Digital STEAM: Criar uma plataforma online com aplicações e ferramentas que apoiem a integração da IA e da literatura, oferecendo cenários de aprendizagem e casos de utilização gratuitos.
- Inventário do professor: Desenvolver uma ferramenta suplementar para ajudar os educadores a elaborar planos de aulas, incluindo um repositório de ferramentas de IA para gerar poemas.
- Curso de formação online: Formação sobre pedagogias STEAM que incorporam pensamento computacional, análise de dados e técnicas de aprendizagem automática.
- Comunidade Europeia para a Educação STEAM: Promover abordagens educativas inovadoras e estabelecer redes de cooperação entre a comunidade escolar-académica e as empresas.



Processamento da linguagem natural, aprendizagem automática e outras ferramentas computacionais para criar novas formas e interfaces para a linguagem escrita e artes

# Contactos



ka2tensile.eu



Tensile Project



TENSILE Project

