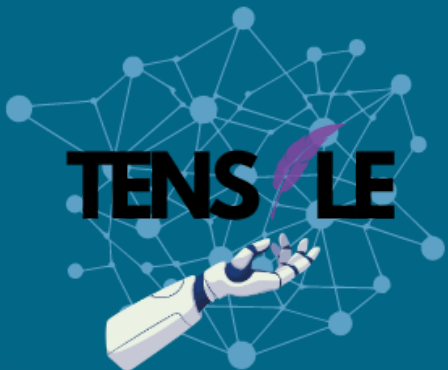




Procesarea limbii naturale, învățare automată și alte instrumente digitale în realizarea noilor forme și interfețe pentru limbajul scris și artă

Viziunea noastră

TENSILE își propune să promoveze colaborarea interdisciplinară, învățarea creativă și predarea axată pe competențe în învățământul secundar prin introducerea unei metodologii STEAM unice. Această abordare inovatoare va integra principiile fundamentale ale inteligenței artificiale și conceptele digitale prin prisma literaturii.

Scopul nostru este de a încuraja profesorii să abordeze noi perspective de predare, să captiveze elevii prin metode inventive și să crească conștientizarea utilizării metodei STEAM în cadrul comunității educaționale din care fac parte.

Echipa noastră



Misiunea noastră

TENSILE își propune să instruiască profesorii în dobândirea abilităților esențiale, care să le permită să integreze tehnologia în sala de clasă, să dezvolte proiecte interdisciplinare STEAM, să analizeze datele elevilor, să îmbunătățească abilitățile de rezolvare a problemelor, să promoveze comunicarea eficientă prin prezentări realizate de elevi și să modeleze adaptabilitatea în metodele de predare.

În plus, TENSILE își propune să îmbunătățească educația școlară, învățând elevii să creeze modele de învățare automată, să evalueze poezia, să rezolve probleme complexe, să sintetizeze competențele digitale și să adopte o mentalitate de creștere.



În cadrul proiectului TENSILE, profesorii vor acționa ca facilitatori în dezvoltarea gândirii algoritmice și a învățării automate, ajutând elevii să descopere lumea literaturii, în calitate de creatori, prin abordarea schimbărilor sociale emergente. În același timp, profesorii pot acționa ca lideri, ghidând profesorii din alte domenii să se implice în dezvoltarea modelelor de învățare interdisciplinară.

Obiective

TENSILE își propune să transforme educația secundară prin introducerea unei metodologii STEAM, care îmbină inteligența artificială și conceptele digitale cu literatura. Proiectul și-a stabilit următoarele obiective:

- Abilitarea profesorilor: permite educatorilor să introducă perspective noi prin instrucțiunile lor, integrând inteligența artificială și literatura.
- Implicarea elevilor : implicarea elevilor în activități STEAM creative, provocând creativitatea și gândirea critică.
- Învățare interdisciplinară : promovarea colaborării între profesorii ce predau discipline diferite, pentru a dezvolta modele de învățare adecvate.

Grupuri țintă

Grupurile țintă ale proiectului TENSILE, constau în profesori de liceu care vor avea rol de facilitatori în implementarea activităților educaționale STEAM, pentru a ajuta elevii să descopere literatura în mod creativ, prin gândirea algoritmică și învățarea automată. Acești profesori își vor ghida colegii în dezvoltarea de modele de învățare interdisciplinare, abordând în cadrul acestora problemele societății actuale.

TENSILE vizează, de asemenea, instituțiile de învățământ superior, companii de suport IT, consultanță tehnică și de afaceri, școli profesionale și IMM-uri.

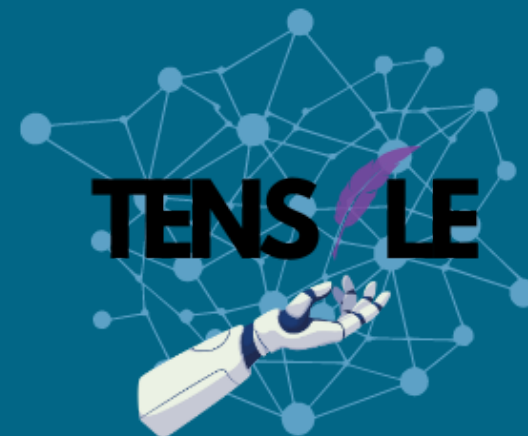
Rezultate

Proiectul TENSILE își propune să ofere rezultate de impact și durabile, care să îmbunătățească integrarea educației STEAM în școli. Proiectul va oferi profesorilor și elevilor instrumente și resurse pentru a explora conexiunea dintre inteligența artificială și literatură.

Laboratorul Digital STEAM: Stabilirea unei platforme online STEAM, cu aplicații și instrumente care susțin integrarea inteligenței artificiale și a literaturii, oferind scenarii de învățare și studii de caz gratuite.

Baza de date a profesorului: dezvoltarea unui instrument suplimentar pentru a-i ajuta pe educatori în elaborarea planurilor de lecție, inclusiv a unei arhive de instrumente de inteligență artificială pentru generarea de poezii.

Curs online asupra pedagogiilor STEAM care încorporează gândirea computațională/ digitală, analiza datelor și tehnici de învățare automată. Comunitatea Europeană pentru Educație STEAM Promovarea abordărilor educaționale educative și stabilirea rețelelor de cooperare între comunitățile academice și companii.



Procesarea limbii naTurale, învățarE automată și alte instrumente digitale în realizarea Noilor forme Si Interfețe pentru Limbajul scris și artE

Contact



ka2tensile.eu



Tensile Project



TENSILE Project

Proiect numărul: 2023-1-PT01-KA220-SCH-000158844



Co-funded by
the European Union